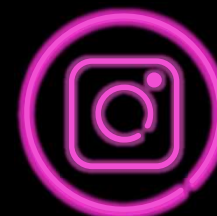
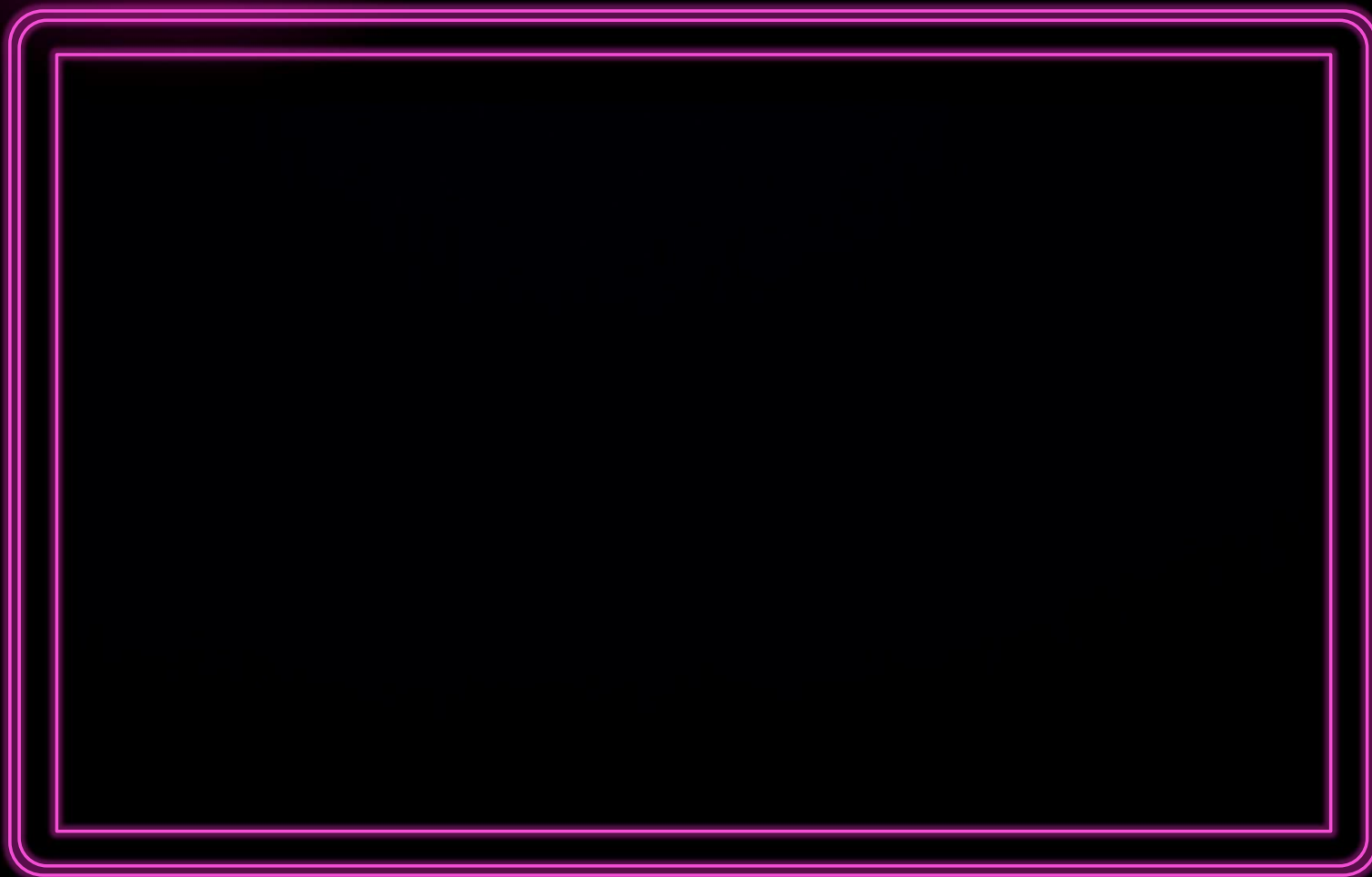


Desenvolupament
d'un videojoc amb
perspectiva de
gènere

Alumne
Ponent

Sara Martí Juanola
Jordi Roig Vilaseca

Tràiler



Context



Videojocs



Feminisme

Videojocs i estereotips

Dins dels videojocs

- En els personatges ja sigui en l'estètica o la roba
- Dins la història per com tracten a la dona
 - Representació dèbil
 - Rols de cures o suport
 - Amb poques opcions a ser protagonista jugable



Lady in distress

- Tema clàssic ja sigui en videojocs, pel·lícules o llibres
- Principal fil conductor en molts jocs on hi ha una dona jove i guapa la qual sempre necessita que la salvi un personatge masculí.



Super Mario Bros

- No es la princesa a qui han de rescatar sinó al germà, en Luigi.



The Last Of Us

- Es una sèrie de videojocs del 2013 amb molts personatges interessants.
- **Ellie:** es la protagonista en la segona entrega.
- **Abby:** personatge molt criticat pel seu físic musculat.



Horizon Zero Dawn

- El primer joc es va estrenar el 2017
- Aquest 2022 van estrenar la segona entrega, Horizons Forbidden West.
- Per aquesta nova entrega han pogut millorar els gràfics i tenir personatges molt realistes i detallats.



Horizon Zero Dawn

- Dons hi va haver queixes a les Xarxes socials ja que no els agradava el nou aspecte de la protagonista, dient que tenia un aspecte massa masculí.



Tomb Raider

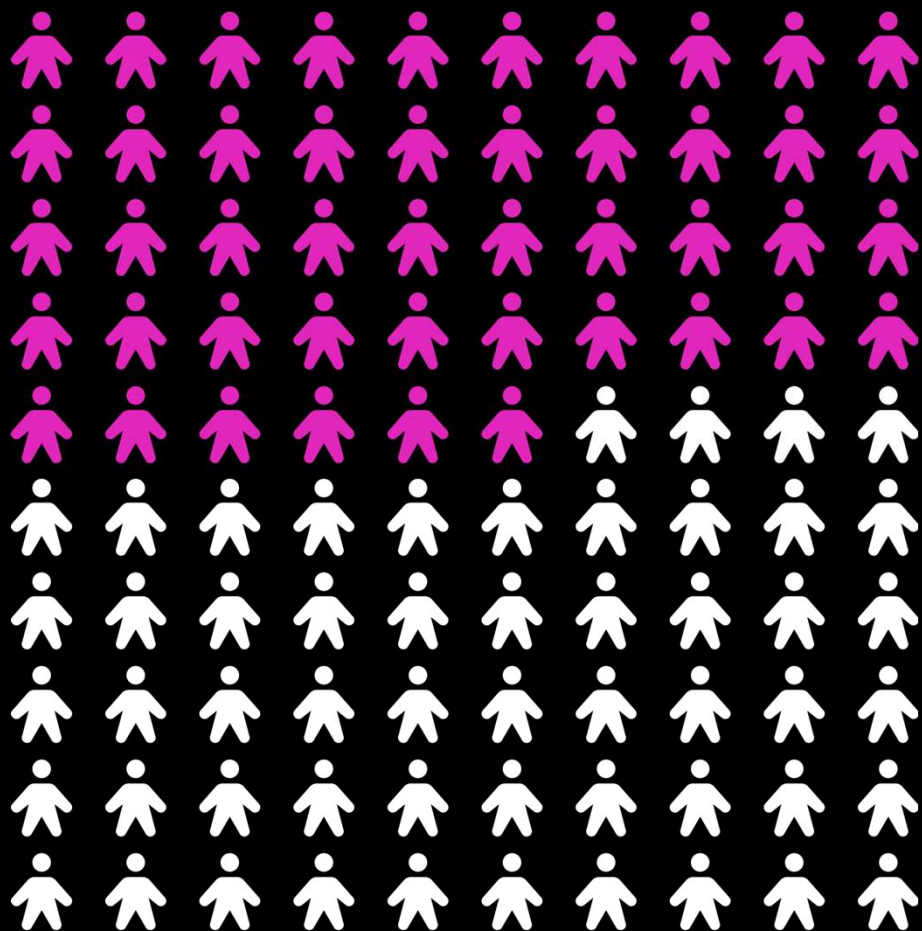
- Serie de videojocs en la qual tenim una protagonista femenina. Els videojocs venen des del 1996 amb la primera entrega.
- Destacable pel bon progres que han fet amb la nostra protagonista Lara Croft i l'han deixat de sexualitzar per poder-la preparar per l'aventura.



Masclisme i videojocs

- Dins dels videojocs
- Dins la comunitat *gamer*
- Industria

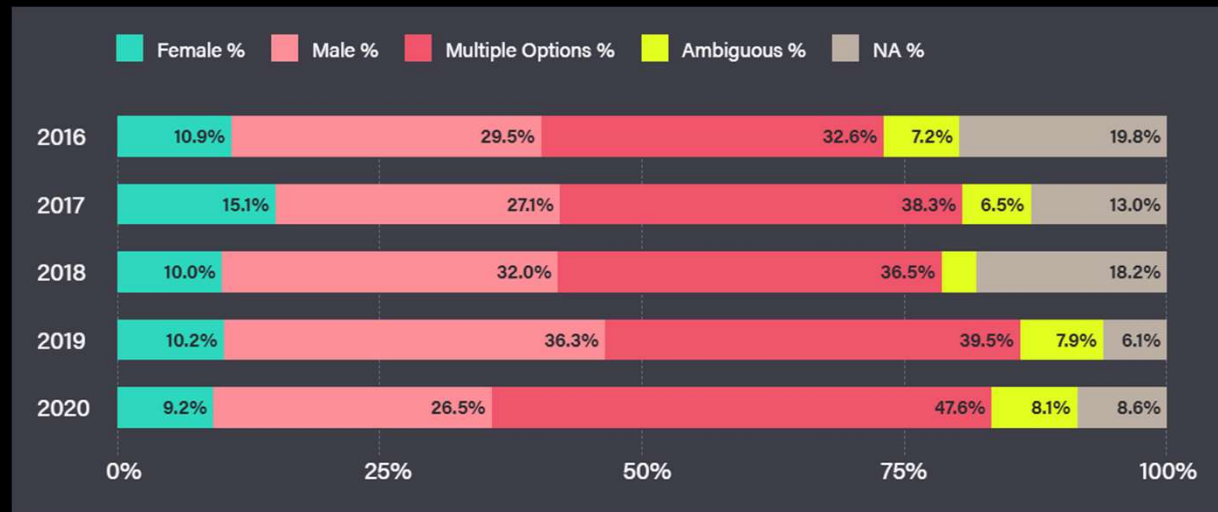
Sabeu quin percentatge del total de jugadors de videojocs son noies?



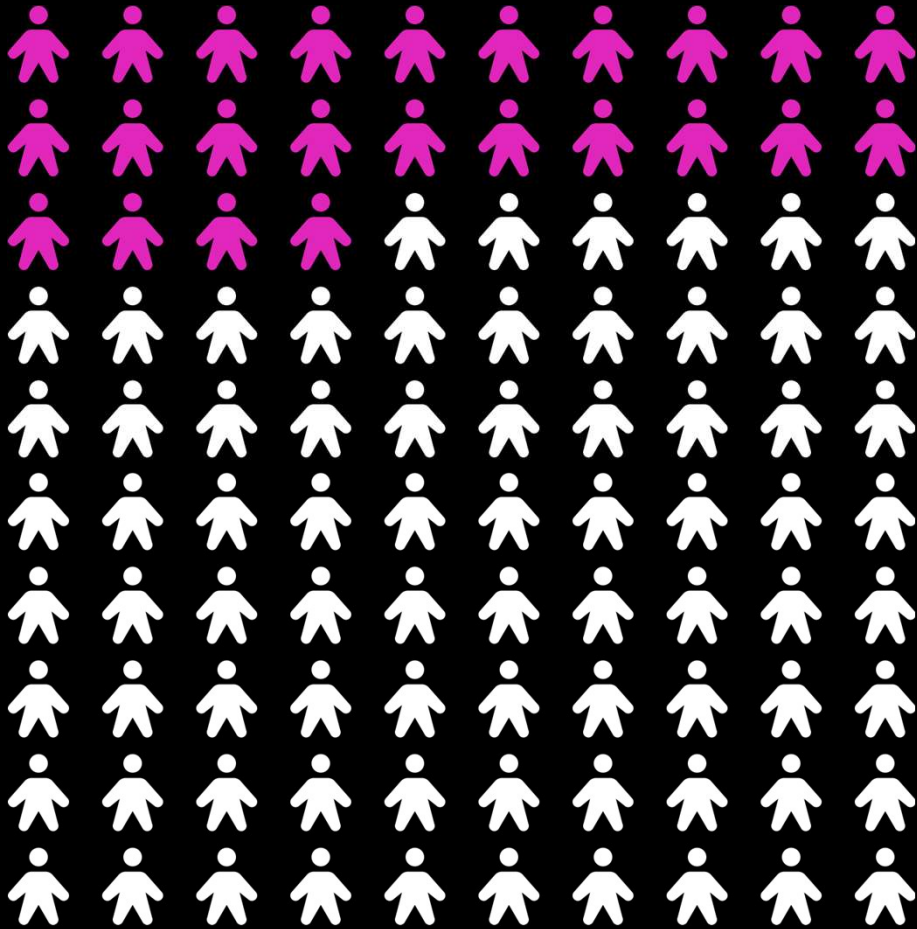
Sabeu quin percentatge del total de jugadors de videojocs son noies?

Aprox 46%

- **Tot hi que hi hagi un 46% de jugadors de videojocs no hi ha tanta representació femenina en els personatges.**



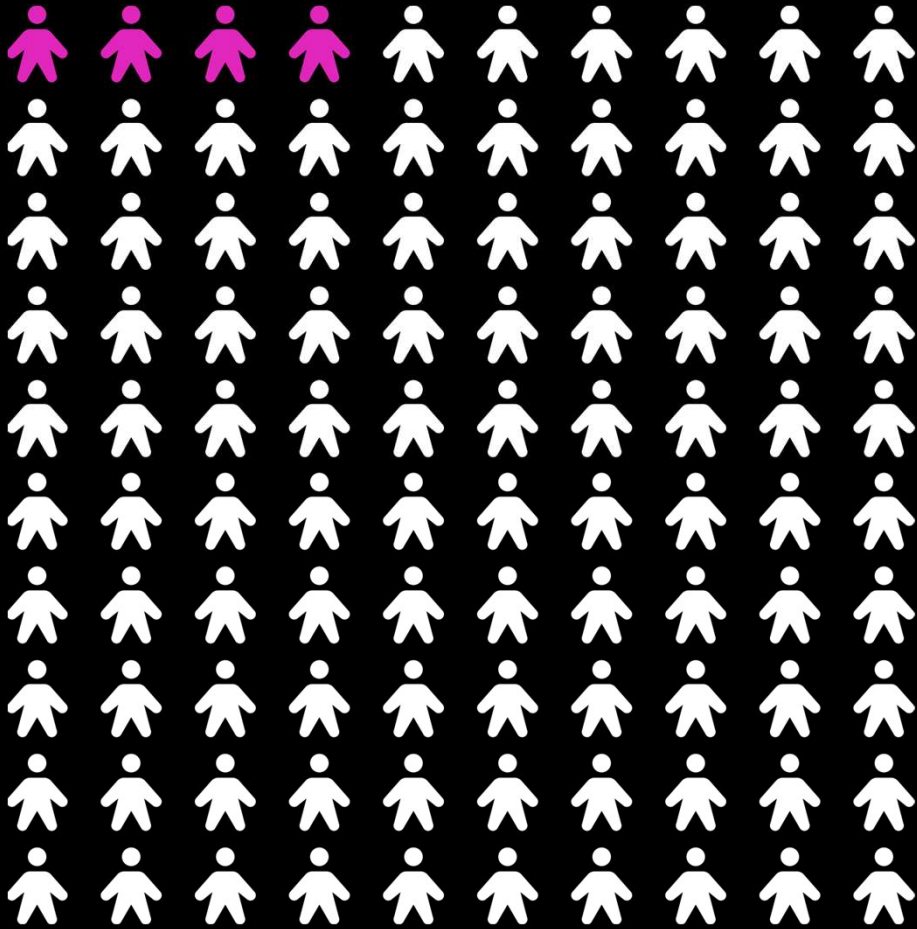
Sabeu quin percentatge de noies hi ha treballant a la indústria dels videojocs?



Sabeu quin percentatge de noies hi ha treballant a la indústria dels videojocs?

Aprox 24%

Sabeu quin percentatge de noies hi ha
programant videojocs?



Sabeu quin percentatge de noies hi ha programant videojocs?

Aprox 4%

Dins la comunitat gamer

- **Molt visible dins les jocs multijugador ja sigui per xat escrit o de veu**
- **Dins els streamings també es veu molt de masclisme cap a les noies streamers i les assetgen molt**

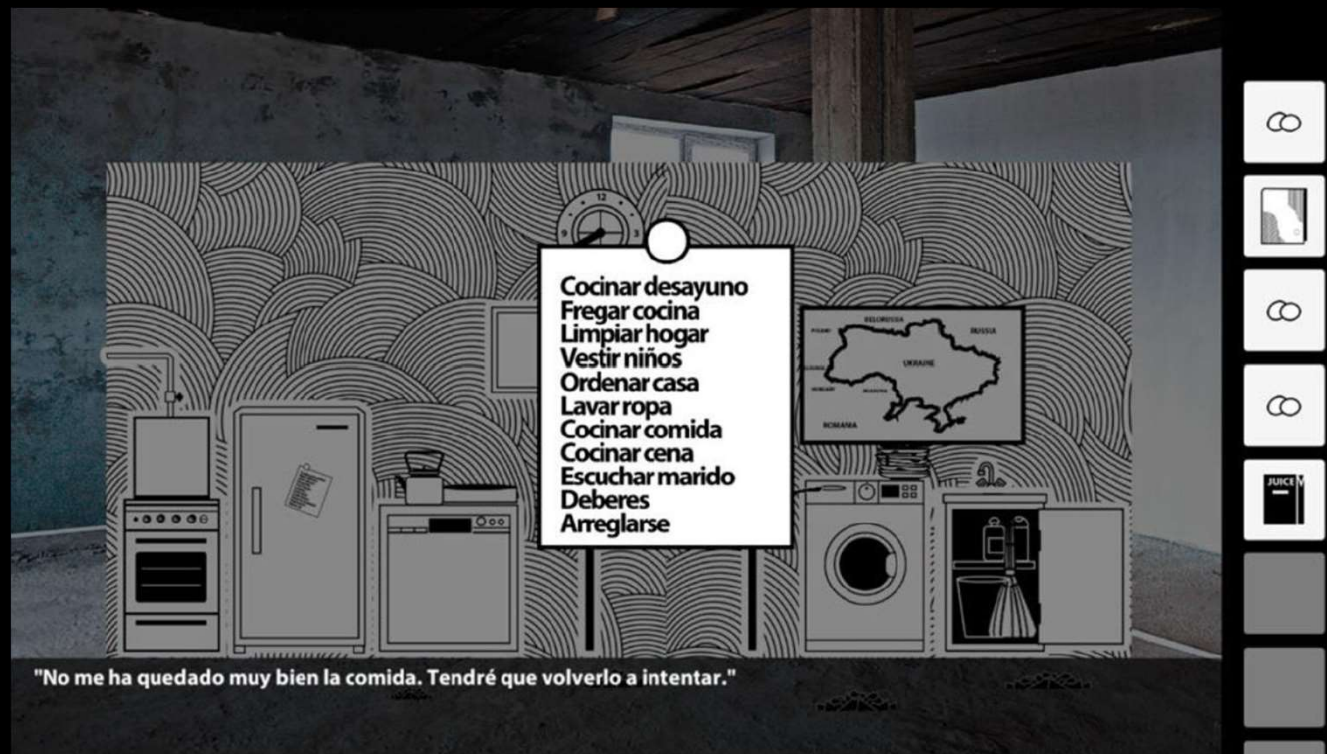
Videojocs i feminisme

VONA

El títol significa Ella en ucraïnès.

Igualtat i identitat de gènere

Sinopsi: la protagonista es una noia ucraïnesa que està atrapada en la seva rutina como ama de casa. L'objectiu es alterar la monotonía i poder rebel·lar-te contra ella.



Tsiunas

Joc creat com a eina educativa per sensibilitzar sobre la violència de gènere.

Sinopsi: l'objectiu es fer créixer la teva granja de mores màgiques. La granja es troba en un poble ple d'homes masclistes i a mesura que fas front als seus comportaments la granja funciona millor i creixen les Tsiunas.

Es un joc que es troba tant per Android com per Windows.



Tampon Run

Tracta sobre el tabú de la menstruació. La idea principal era tractar la mesura com una cosa natural.

És un joc creat per dues noies adolescents, Sophie Houser i Andrea Gonzales que es van conèixer en un curs de programació. Es pot jugar des del navegador.

Tracta sobre una noia que va tirant tampons per eliminar els enemics.



Missing

Joc d'aventures creat per experimentar allò que viu una víctima d'exploració sexual.

Sinopsi: història sobre una noia segrestada que és víctima d'exploració sexual. Has de prendre les teves decisions respecte als clients per aconseguir diners i sobreviure. A més, a mesura que avances has de treballar més i més o si no reps pallisses del proxeneta. La protagonista ha d'intentar escapar del lloc sense morir.

És un joc de mòbil creat tant per Android com iOS.



Avisa'ns quan
arribis

- *Serious game*
- Educar des dels videojocs, amb un punt de vista més proper
- Experiència d'una noia tornant a casa de nit

- **Vaig entrevistar a varies noies per modificar els diàlegs i que representessin interaccions més reals.**
- **Ambient molt silenciós amb certes zones amb sorolls. Converses gravades amb veu.**
- **Acaba el joc amb varies estadístiques per tal de presentar les agressions amb dades.**

No vull ser valenta.
vull ser lliure.